



# PONE KAMGA Dieudonné Stanislas

## Etudiant en Game Programming

Actuellement étudiant à l'Ecole Nationale Supérieure Polytechnique de Yaoundé, Niveau 4 spécialité Game Programming, et passionné par la programmation et le développement d'applications, jeux et logiciels, je souhaite perfectionner ma maîtrise des outils que j'ai à ma disposition, et m'imprégner des réalités du monde professionnel et du domaine.

## CONTACT

691 16 25 95 

ponestan037@gmail.com 

Jouvence, Yaoundé 

[in/stanislas-kamga/](https://in.stanislas-kamga/) 

<https://portfolio-stanco.web.app/> 

<https://github.com/Stanislas237> 

## COMPÉTENCES

Apprentissage et Adaptation Rapides

Développement Unity Android et PC

C#, C++, C, JavaScript,

PHP + MySQL, HTML5, CSS3

Bibliothèque Pygame

GitHub, VS Code, Code::Blocks

## LANGUES

Français : Excellent

Anglais : Basique

Espagnol : Basique

## CENTRES D'INTÉRÊT

Animés / Mangas

Jeux-vidéo

Tennis

## EXPÉRIENCE

### Stagiaire en Game Programming

RIHEN – Yaoundé, Cameroun

Août 2025 - Octobre 2025

- Développement d'un prototype de jeu mobile sur Unity
- Collaboration entre stagiaires et suivi par un mentor

### Stagiaire en développement d'application (Remote)

Ecole Angela Multilingue – Bata, Guinée Equatoriale

Juillet 2025 - Septembre 2025

- Conception, développement et déploiement d'une application web de gestion (élèves, notes, paiements)
- Collaboration entre stagiaires et validation par le Directeur

## FORMATION

### Ecole Nationale Supérieure Polytechnique de Yaoundé

Spécialité Game Programming

2022 - 2027

### Foundational C# with Microsoft - 2024

Certification sur FreeCodeCamp

[Lien du certificat](#)

### Baccalauréat C - 2022

Lycée Bilingue de Japoma – Douala

Mention Bien

## QUELQUES PROJETS

### Call Of Duty by Stan.co

Il s'agit d'un FPS multijoueur et solo développé avec Unity

[En savoir plus](#)

### Race Car Multiplayer

Il s'agit d'un Rally multijoueur et solo développé avec Unity

[En savoir plus](#)